При запуске приложения необходимо ввести имя пользователя. Для перехода в режим администратора (не реализован) необходимо ввести имя «admin».

На экране появится главное меню, позволяющее выбрать режим игры (одиночный или «с напарником») или закрыть приложение. Каждому из вариантов в соответствие поставлено число – для совершения выбора необходимо ввести требуемое значение и нажать «Enter».

При выборе одиночного режима необходимо разместить свои корабли на игровом поле. Это можно сделать вручную или автоматически – на экране появляется выбор. Как и в любой другой ситуации, необходимо ввести одно из предложенных значений и нажать «Enter». Если выбран ручной режим ввода, необходимо, следуя игровым подсказкам, разместить все корабли на поле, поочередно указав размер, направление (горизонтальное или вертикальное) и стартовые координаты корабля (левая клетка для горизонтального и верхняя для вертикального). Если при добавлении очередного корабля указанные пользователем значения неверны, корабль размещён не будет и потребуется заново его добавлять.

После размещения кораблей начинается игровой процесс. Приложение просит ввести координаты выстрела и проверяет попадание. Если результатом является промах, то ход переходит к боту и остаётся у него до тех пор, пока тот тоже не промахнётся. После завершения игры необходимо ввести любую строку, чтобы вернуться в главное меню.

При выборе режима «с напарником» необходимо выбрать, создать ли новую игру или присоединиться к существующей. Если выбран второй вариант и присоединиться к игре не вышло (другим игроком не создана игра), то происходит возврат к главному меню. В случае успешного создания или подключения к игре оба игрока заполняют свои игровые поля описанным ранее способом и, когда оба разместили все корабли, начинается игровой процесс, аналогичный таковому в одиночном режиме.

Если пользователь подключается к игре, в которой уже присутствует два игрока, он становится наблюдателем и может только получать актуальное состояние игровых полей обоих игроков.